**PROPOSAL TUGAS BESAR GRAFIKA KOMPUTER**

**PEMBUATAN BENTUK 3D MOBIL**

**Dosen : Hendri Karisma, S.Kom.**



**Disusun Oleh :**

Muzaki Fadhil - 10108414

Wanda - 10108419

Giri Supangkat - 10108423

Ringga Anggiat S - 10107569

Kelas : IF – 8

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**BANDUNG**

**2012**

* 1. **LATAR BELAKANG**

Pada saat ini grafika komputer sudah digunakan pada bidang sains, engineering, kedokteran, bisnis, industri, pemerintahan, seni, hiburan, iklan, pendidikan, dan lain-lain. Oleh karena itupenulis mengambil judul “ PEMBUATAN BENTUK 3D MOBIL”. Dalam rangka mengimplementasikan grafika komputer dalam di salah satu bidang yaitu bidang otomotif.

Untuk pembuatan tugas besar kali ini, penulis menyertakan beberapa objek dalam pembuatannya, diantaranya :

1. Adanya objek utama yaitu sebuah 3D mobil.
2. Objek sekitar mobil, adanya halaman berupa objek latar belakang hitam dan dataran untuk jalanan mobil.
3. Pada objek mobil akan menggunakan *lightning* dan pergerakan kamera menggunakan keyword untuk mengikuti objek dan kamera dengan posisi diam.
4. Objek utama akan ada perubahan gerak seperti penerapan fungsi translasi, rotasi dan transisi.
5. Objek yang ditaruh pada halaman di sini hanya diam saja sesuai dengan alas halaman. Apabila alas dari halaman tersebut berpindah dan berputar, maka objek tersebut akan mengikuti perpindahan dan perputaran yang sama dengan halaman tersebut.

Latar belakang penulis mengambil tema 3D mobil yaitu penulis ingin mencoba mengkombinasikan beberapa bentuk benda yang akan kami buat dalam bentuk 3D sehingga bentuk-bentuk tersebut dapat disajikan ke dalam satu tampilan layar.

* 1. **IDENTIFIKASI MASALAH**

Berdasarkan latar belakang dapat didefinisikan beberapa masalah yaitu :

1. Bagaimana cara memodelkan 3D mobil dalam bentuk 3D pada openGL dengan menggunakan IDE Code:block yang mendukung openGL.

* 1. **MAKSUD DAN TUJUAN**

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka maksud dari penulisan tugas besar ini adalah untuk membangun aplikasi pemodelan 3D mobil dengan berbasis desktop. Sedangkan tujuan yang akan dicapai adalah :

1. Menciptakan mobil dalam bentuk 3D.
2. Memenuhi pengajuan Proposal Tugas Besar Grafika Komputer.
3. Mengaplikasikan materi openGL dari mata kuliah Grafika Komputer.
   1. **BATASAN MASALAH**

Dalam pembahasan tugas pembuatan mobil 3D dibatasi sebagai berikut :

1. Membahas tentang cara membuat dan merancang bentuk mobil 3D dengan menggunakan openGL sesuai dengan yang telah ditentukan dalam rumusan masalah.
2. Membahas aplikasi pembuatan bentuk 3D menggunakan IDE CodeBlock.
   1. **DAFTAR PUSTAKA**

[1]<http://id.wikipedia.org/wiki/Mobil> diakses pada : 10-May-2012 19:33 WIB.

[2]<http://id.wikipedia.org/wiki/OpenGL> diakses pada : 10-May-2012 20.30 WIB.